SIMILETTO

Nombre:		Naturaleza	a:		Amalğama:			
Jugador:		Conducta:	;		Metodología:			
Crónica: Esencia:					Concepto:			
		Atr	'ibutos	I THE PARTY OF THE				
Físicos	Sociales			Mentales				
Fuerza	•0000	Carisma		0000	Percepción	•0000		
Destreza		Manipulació			Inteligencia			
Resistencia		Apariencia_			Astucia	0000		
		Hab	ilidade	S				
Talentos		Técnicas			Conocimientos			
Alerta		Armas de Fu		00000	Academicismo			
Arte		Artes Marcia		00000	Ciencias			
Atletismo		Artesanía			Cosmología	_00000		
Callejeo		Conducir_		00000	Enigmas			
Consciencia		Documentac			Esoterismo			
Empatía	00000	Etiqueta			Informática			
EmpatíaExpresión	00000	Meditación_		00000	Investigación			
Intimidación	00000	Pelea con Ar	mas	00000	Leyes			
Liderazgo	00000	Sigilo			Medicina	_00000		
Pelea	00000	Supervivenci			Ocultismo			
Subterfugio		Tecnología_	(00000	Política			
			sferas					
Ciencia Dimensional		Fuerzas			Tiempo			
Correspondencia		Materia			Utilidad Primordial			
Entropía	_00000	Mente			Vida	00000		
		Ve	nt <mark>ajas</mark>					
Trasfonde	os		Areté		Salud			
	_00000	•000	0000	0.00	Magullado	-O \square		
	_00000				Lastimado	1 🗖		
	_00000	Fuerza	de Volu	intad	Lesionado	-1 🗆		
	_00000				Herido	-2		
	_00000	0000	0000	000				
	_00000				Malherido	-2 □		
					Tullido	- 5 □		
Notas		Quin [.]	taesenci	ia –	Incapacitado	Ц		
		,	1000					
			Experiencia					
		Quintaesencia						
		• 🗖			p =			
		٥.	۷.	>				
		\diamond_{ϵ}	77770					
Daradoia								

SIMICATO

=Otros Rasgos=	Méritos y Defectos								
00000	Mérito		/ Defecto		Coste				
00000	WICHIO	Cosic	Defecto		Cosic				
00000		-							
00000									
00000									
00000									
00000									
00000			_						
00000		His	tarin						
Objetivos	Historia								
	Descripción								
		apcion							
Foco ===									
1 000					_				
	Edad:		Pelo:						
	Edad aparente:_		Ojos:						
	Sexo:		_ Altura:						
	Etnia: Peso:								
	——Ajustes y Procedimientos——								
	- Ajus	oles y P	rocedii	menne)5====				
—Dispositivos									
Nombre:									
Descripción:				_					
	Posesiones y equipo ———								
Nombre:									
Descripción:	Combate ———								
	Arma/Ataque	Dificultad	Daño Alcance	Cadencia	Capacidad				
Nombre:									
Descripción:									
	*								
1 <u></u>									
		1	1		I				